

Université d'été 2021 en ligne
Atelier "Enseigner le FLE via
le jeu vidéo"
Hassler Alexis



Description de l'intervenant :

Alexis Hassler est **enseignant de FLE/FLS**, titulaire d'un CAPES de **Lettres Modernes** et s'intéresse à la question des *game studies* depuis longtemps. Collaborant avec la chercheuse **Laurence Schmoll**, il travaille actuellement sur un projet de livre *Enseigner le FLS par les jeux vidéo* et réalise des expériences pédagogiques en

classe d'UPE2A dans le collège où il officie pour répondre à plusieurs appels de communication sur le thème des *game studies*.

Public :

Professeurs de français et de DNL en français (primaire, secondaire et adultes) souhaitant découvrir l'approche du *serious gaming*.

Présentation de l'atelier :

Cet atelier présentera le média jeu vidéo et plus particulièrement l'approche du *serious gaming* détournant des jeux vidéo à des fins éducatives (langue, littérature).

Objectifs :

La capacité à construire des séances/séquences/activités (via des fiches pédagogiques proposées) à partir de jeux vidéo pour enseigner le FLE en s'appuyant sur un nouveau média.

Prérequis:

Curiosité et ouverture d'esprit, usage basique en informatique (aucun besoin d'être un *gamer*) : savoir utiliser une souris, un clavier et un ordinateur.

Modalités de travail:

Une séance initiale présentant le média jeu vidéo et le *serious gaming* puis des ateliers autour de jeux vidéo à essayer et à détourner à des fins d'enseignement. Fonctionnement par petits groupes avant des reprises collectives avec une proposition de la part du formateur.